

等级	职业	“传奇之力” 激活属性
51级	战士	防御:0~1;魔防:1~0
	法师	防御:1~0;魔防:0~1
	道士	防御:1~0;魔防:0~1
	刺客	防御:0~1;魔防:1~0
	弓手	防御:1~0;魔防:0~1
	龙枪	防御:0~1;魔防:1~0
52级	战士	体力值:10;魔法值:12
	法师	体力值:5;魔法值:25
	道士	体力值:6;魔法值:20
	刺客	体力值:8;魔法值:15
	弓手	体力值:6;魔法值:20
	龙枪	体力值:10;魔法值:12
53级	战士	流血强化:20
	法师	灼烧强化:20
	道士	灼烧强化:20
	刺客	流血强化:20
	弓手	流血强化:20
	龙枪	流血强化:20
54级	战士	减速抵抗:15
	法师	
	道士	
	刺客	
	弓手	
	龙枪	
55级	战士	神圣伤害:0~1
	法师	
	道士	
	刺客	
	弓手	
	龙枪	
56级	战士	防御:0~1;魔防:1~0
	法师	防御:1~0;魔防:0~1
	道士	防御:1~0;魔防:0~1
	刺客	防御:0~1;魔防:1~0
	弓手	防御:1~0;魔防:0~1
	龙枪	防御:0~1;魔防:1~0
57级	战士	体力值:13;魔法值:15
	法师	体力值:6;魔法值:30
	道士	体力值:9;魔法值:25
	刺客	体力值:10;魔法值:20
	弓手	体力值:9;魔法值:25
	龙枪	体力值:13;魔法值:15
58级	战士	破物防:15
	法师	破魔防:15
	道士	破魔防:15
	刺客	破物防:15
	弓手	破物防:15
	龙枪	破物防:15

59级	战士	定身抵抗:15
	法师	
	道士	
	刺客	
	弓手	
	龙枪	
60级	战士	攻击:0~1
	法师	魔法:0~1
	道士	道术:0~1
	刺客	刺术:0~1
	弓手	弓术:0~1
	龙枪	攻击:0~1
61级	战士	战斗力:6; 防御:0~1; 魔防:1~0
	法师	战斗力:6; 防御:1~0; 魔防:0~1
	道士	战斗力:6; 防御:1~0; 魔防:0~1
	刺客	战斗力:6; 防御:0~1; 魔防:1~0
	弓手	战斗力:6; 防御:1~0; 魔防:0~1
	龙枪	战斗力:6; 防御:0~1; 魔防:1~0
62级	战士	战斗力:6; 体力值:16; 魔法值:10
	法师	战斗力:6; 体力值:8; 魔法值:25
	道士	战斗力:6; 体力值:11; 魔法值:20
	刺客	战斗力:6; 体力值:13; 魔法值:15
	弓手	战斗力:6; 体力值:11; 魔法值:20
	龙枪	战斗力:6; 体力值:16; 魔法值:10