

《传奇永恒》龙卫属性概率公示

属性名称	分类	属性效果	概率			
			绿色	蓝色	紫色	橙色
法身道心	攻击	提升角色的魔法命中率s%	无法获得	0.20%	0.07%	0.03%
地脉勇士	攻击	提高对冰川、霜火和龙血地脉怪物的伤害s%	0.89%	0.76%	0.50%	0.38%
雪原勇士	攻击	提高对龙耀崖、黑岩峰底怪物的伤害s%	0.89%	0.76%	0.50%	0.38%
登峰勇士	攻击	提高对黑岩山麓、龙栖峰怪物的伤害s%	0.89%	0.76%	0.50%	0.38%
威法馈能	防御	使用技能或普攻时有s%概率获得一个吸伤护盾，护盾可吸收的伤害上限，受角色主属性和幸运值的影响	0.11%	0.10%	0.06%	0.05%
奔剑	攻击	提高战士普通攻击对玩家的伤害s%	0.89%	0.76%	0.50%	0.38%
强袭	攻击	提高攻杀剑术对玩家的伤害	0.89%	0.76%	0.50%	0.38%
剑罡	攻击	提高刺杀剑术的伤害s%	0.35%	0.30%	0.20%	0.15%
满月	攻击	提高半月弯刀攻击怪物时的伤害s%	0.89%	0.76%	0.50%	0.38%
破胆	攻击	狮子吼有s%概率降低玩家攻速2点	0.89%	0.76%	0.50%	0.38%
焰焚	攻击	被烈火剑法击中的玩家有s%概率在3秒内受到3次普攻伤害	0.04%	0.04%	0.03%	0.02%
不落	攻击	逐日剑法每命中1个怪物类目标，技能冷却减少[n]秒	无法获得		0.03%	0.02%
双晖	攻击	爆炎剑诀攻击玩家时有s%概率触发一次额外普攻伤害	0.35%	0.30%	0.20%	0.15%
流火	攻击	提高火球术对玩家的伤害s%	0.79%	0.68%	0.45%	0.34%
狱炎	攻击	提高地狱火对玩家的伤害s%	0.79%	0.68%	0.45%	0.34%

双响	攻击	雷电术攻击玩家时有s%概率触发一次额外伤害	0.32%	0.27%	0.18%	0.14%
破伤	攻击	提高爆裂火焰对怪物的伤害	0.79%	0.68%	0.45%	0.34%
燎原	攻击	提高火墙对玩家的伤害s%	0.04%	0.03%	0.02%	0.02%
龙鸣	攻击	提高极光电影的伤害s%	0.32%	0.27%	0.18%	0.14%
狂雷	攻击	提高地狱雷光对玩家的伤害	0.79%	0.68%	0.45%	0.34%
长续	攻击	提高魔法盾持续时间[n]秒	0.79%	0.68%	0.45%	0.34%
怒号	攻击	提高冰咆哮对玩家的伤害s%	0.32%	0.27%	0.18%	0.14%
彻骨	攻击	提高寒冰掌的伤害s%	0.79%	0.68%	0.45%	0.34%
焰潮	攻击	大火球命中怪物时有s%概率触发3x3溅射伤害	0.79%	0.68%	0.45%	0.34%
天诛	攻击	提高灭天火对所有目标的伤害	0.28%	0.24%	0.16%	0.12%
火爆	攻击	提高流星火雨对所有目标的伤害s%	0.32%	0.27%	0.18%	0.14%
回春	攻击	提高治愈术恢复量s%	0.85%	0.72%	0.48%	0.36%
移魂	攻击	攻击玩家时, 可将自身的s%的道术附加给召唤物, 提升其	0.34%	0.29%	0.19%	0.14%
剧毒	攻击	对玩家施放施毒术时有s%概率使绿毒伤害提升100%	0.85%	0.72%	0.48%	0.36%
符篆	攻击	灵魂火符对玩家伤害额外提升	0.32%	0.27%	0.18%	0.14%
健骨	攻击	骷髅防御与HP提升s%	0.85%	0.72%	0.48%	0.36%
灵躯	攻击	幽灵盾可降低受到来自玩家的魔法伤害[n]点	无法获得		0.02%	0.02%
玄铠	攻击	神圣战甲术可降低受到的物理伤害[n]点	无法获得		0.02%	0.02%
破邪	攻击	困魔咒范围内怪物攻击降低s% (对Boss精英无效)	0.85%	0.72%	0.48%	0.36%
慈航	攻击	提高群体治愈术的治疗量s%	0.85%	0.72%	0.48%	0.36%
御兽	攻击	攻击怪物时, 提高灵兽群攻、圣兽灼烧、血兽爪击的发动概	0.34%	0.29%	0.19%	0.14%
混元	攻击	无极真气持续时间内对所有目标伤害提升s%	0.04%	0.04%	0.02%	0.02%
凶心	攻击	提高嗜血术对玩家的伤害s%	0.06%	0.05%	0.04%	0.03%
诡手	攻击	提高暴击术触发概率s%	无法获得		0.19%	0.14%
凌弱	攻击	提高刺客普通攻击对玩家的伤害s%	0.34%	0.29%	0.19%	0.14%
迷踪	攻击	延长潜行术持续时间[n]秒	0.85%	0.73%	0.48%	0.36%
猛毒	攻击	延长致残效果持续时间[n]秒	0.85%	0.73%	0.48%	0.36%
盘龙	攻击	提高炎龙波触发概率s%	0.04%	0.04%	0.02%	0.02%
暗步	攻击	鬼灵步有s%概率立即完成冷	0.85%	0.73%	0.48%	0.36%
焱华	攻击	提高火镰狂舞触发概率s%	0.04%	0.04%	0.02%	0.02%
摄魄	攻击	提高追魂镖对所有目标的伤害	0.85%	0.73%	0.48%	0.36%

狂风	攻击	旋风腿命中怪物时，有s%概率触发一次额外伤害	0.85%	0.73%	0.48%	0.36%
云烟	攻击	霹雳弹范围内怪物攻击降低s% (对Boss精英无效)	0.85%	0.73%	0.48%	0.36%
稳固体魄	攻击	提高自身最大生命[n]点	0.89%	0.76%	0.50%	0.38%
凝练心神	攻击	提高自身最大法力[n]点	0.89%	0.76%	0.50%	0.38%
无双勇力	攻击	提高自身物攻与刺术[n]点	无法获得		0.03%	无法获得
傲世神通	攻击	提高自身魔法与道术[n]点	无法获得		0.02%	无法获得
灵魂链接	攻击	提高召唤物对玩家的攻击s%	0.04%	0.04%	0.02%	0.02%
凌波微步	攻击	受到来自玩家的攻击时提高s%移动速度，持续3秒	无法获得		0.02%	0.02%
牛魔之敌	攻击	提高对牛魔寺庙（1~6层）怪物的伤害s%	0.89%	0.76%	0.50%	0.38%
尸魔之敌	攻击	提高对尸魔洞（1-3层）怪物的伤害s%	0.89%	0.76%	0.50%	0.38%
骨魔之敌	攻击	提高对骨魔洞（1-4层）怪物的伤害s%	0.89%	0.76%	0.50%	0.38%
虹魔之敌	攻击	提高对石墓阵怪物的伤害s%	0.89%	0.76%	0.50%	0.38%
香石之敌	攻击	提高对香石墓穴（1-3层）怪物的伤害s%	0.89%	0.76%	0.50%	0.38%
野猪之敌	攻击	提高对石墓（1-5层）怪物的伤害s%	0.89%	0.76%	0.50%	0.38%
毒虫之敌	攻击	提高对毒虫回廊怪物的伤害	0.89%	0.76%	0.50%	0.38%
幽虫之敌	攻击	提高对幽虫洞窟怪物的伤害	0.89%	0.76%	0.50%	0.38%
虫群之敌	攻击	提高对死亡峡谷（1-4层）怪物的伤害s%	0.89%	0.76%	0.50%	0.38%
祖玛之敌	攻击	提高对祖玛寺庙（1-5层与大厅）怪物的伤害s%	0.89%	0.76%	0.50%	0.38%
破关勇士	攻击	提高对魔龙关怪物的伤害s%	0.89%	0.76%	0.50%	0.38%
魔沼勇士	攻击	提高对魔龙沼泽怪物的伤害	0.89%	0.76%	0.50%	0.38%
龙岭勇士	攻击	提高对魔龙岭怪物的伤害s%	0.89%	0.76%	0.50%	0.38%
祭坛勇士	攻击	提高对魔龙祭坛怪物的伤害	0.89%	0.76%	0.50%	0.38%
旧寨勇士	攻击	提高对魔龙旧寨怪物的伤害	0.89%	0.76%	0.50%	0.38%
圣地勇士	攻击	提高对林间圣地怪物的伤害	0.89%	0.76%	0.50%	0.38%
龙野勇士	攻击	提高对魔龙城郊怪物的伤害	0.89%	0.76%	0.50%	0.38%
龙城勇士	攻击	提高对魔龙城怪物的伤害s%	0.89%	0.76%	0.50%	0.38%
迷宫勇士	攻击	提高对丛林迷宫怪物的伤害	0.89%	0.76%	0.50%	0.38%
赤月之敌	攻击	提高对赤月峡谷怪物的伤害	0.89%	0.76%	0.50%	0.38%
抉择勇士	攻击	提高对抉择之地怪物的伤害	0.89%	0.76%	0.50%	0.38%
回廊勇士	攻击	提高对左\右回廊怪物的伤害	0.89%	0.76%	0.50%	0.38%
盟重勇士	攻击	提高对盟重省怪物的伤害s%	0.89%	0.76%	0.50%	0.38%

僵尸之敌	攻击	提高对比奇矿区（1-2层）怪物的伤害s%	0.89%	0.76%	0.50%	0.38%
沃玛之敌	攻击	提高对沃玛寺庙（1-2层）怪物的伤害s%	0.89%	0.76%	0.50%	0.38%
沃玛勇士	攻击	提高对沃玛森林怪物的伤害	0.89%	0.76%	0.50%	0.38%
盾刺	攻击	神威盾甲效果持续时间内提高自身伤害[n]点	0.18%	0.15%	0.10%	0.08%
回响	攻击	减少金钟罩技能冷却时间[n]	0.09%	0.08%	0.05%	0.04%
余威	攻击	使用魔能闪传送后5秒内提高自身伤害[n]点	0.16%	0.14%	0.09%	0.07%
明悟	攻击	减少法神奥义技能冷却时间	0.32%	0.27%	0.18%	0.14%
律令	攻击	提升神兽和骷髅的伤害[n]点	0.17%	0.14%	0.10%	0.07%
缺盈	攻击	减少召唤月灵技能冷却时间	0.34%	0.29%	0.19%	0.14%
死志	攻击	使用献祭后5秒内提高自身伤害[n]点	0.09%	0.07%	0.05%	0.04%
乱影	攻击	减少暗影守卫技能冷却时间	0.34%	0.29%	0.19%	0.14%
白日勇士	攻击	提高对白日门城与海岸怪物的伤害s%	0.89%	0.76%	0.50%	0.38%
石原勇士	攻击	提高对石原荒漠与废墟怪物的伤害s%	0.89%	0.76%	0.50%	0.38%
封陵勇士	攻击	提高对石原矿洞与陵墓怪物的伤害s%	0.89%	0.76%	0.50%	0.38%
鸣镝	攻击	提升基础射击对玩家的伤害	0.04%	0.04%	0.03%	0.02%
狩魔	攻击	基础射击时有s%概率降低怪物物理防御，持续5秒	0.89%	0.76%	0.51%	0.38%
乱羽	攻击	攻击怪物时触发连射的概率提高s%	0.89%	0.76%	0.51%	0.38%
机变	攻击	减少战术标记冷却时间[n]秒	0.18%	0.15%	0.10%	0.08%
湮敌	攻击	提高三发连射对怪物的伤害	0.89%	0.76%	0.51%	0.38%
雷火	攻击	提高连环暗雷对所有目标的伤害s%	0.18%	0.15%	0.10%	0.08%
锥心	攻击	被强袭击中的玩家玩家有s%概率在3秒内受到3次普攻伤害	0.04%	0.04%	0.03%	0.02%
化神	攻击	减少羿神庇佑冷却时间[n]秒	0.09%	0.08%	0.05%	0.04%
贯日	攻击	有s%概率使穿刺射击对前方3*9范围的目标造成伤害，并不再衰减	0.36%	0.31%	0.20%	0.15%
神锋	攻击	提高凝神附带箭矢对怪物的伤害s%	0.89%	0.76%	0.51%	0.38%
羽芒	攻击	守护箭羽持续时间内提高自身伤害[n]点	0.09%	0.08%	0.05%	0.04%

奇锋	攻击	提升回避射击对所有目标的伤害s%	0.13%	0.11%	0.08%	0.06%
蛮战	攻击	野蛮冲撞时, 降低受到的伤害	0.27%	0.23%	0.15%	0.11%
忠仆	攻击	召唤物的持续时间增加[n]秒	0.36%	0.30%	0.20%	0.15%
隐甲	攻击	隐身时, 降低来自玩家的物理伤害s%	0.25%	0.22%	0.14%	0.11%
涌煞	攻击	三连击中怪物时, s%概率减少冷酷CD6秒 每个技能触发一次, 打中玩家则不触发	0.06%	0.05%	0.04%	0.03%
战意	攻击	使用雷霆剑法攻击敌人后的15秒内提升自身神圣攻击[n]点	无法获得		0.08%	0.06%
法相	攻击	触发元素星辰效果后的15秒内提升自身神圣攻击[n]点	无法获得		0.04%	0.03%
道韵	攻击	开启阴阳道盾后的15秒内提升自身神圣攻击[n]点	无法获得		0.07%	0.05%
刺心	攻击	开启魔刃天旋后的15秒内提升自身神圣攻击[n]点	无法获得		0.05%	0.04%
弓身	攻击	开启万箭穿心后的15秒内提升自身神圣攻击[n]点	无法获得		0.05%	0.04%
寒芒	攻击	提高龙枪普通攻击对玩家的伤害s%	0.90%	0.77%	0.51%	0.38%
犁庭	攻击	提高横扫六合攻击怪物的伤害s%	0.09%	0.08%	0.05%	0.04%
直进	攻击	狂飙突刺时, 降低受到的伤害	0.27%	0.23%	0.15%	0.11%
血刻	攻击	增加钩镰枪法撕裂效果的持续时间[n]秒	0.90%	0.77%	0.51%	0.38%
调息	攻击	减少乾坤斗气技能冷却时间	0.90%	0.77%	0.51%	0.38%
宣威	攻击	增加神威镇域效果持续时间	0.36%	0.31%	0.20%	0.15%

亢龙	攻击	枪出如龙只命中怪物类目标时（不包括玩家及宠物），每命中1个目标，技能冷却减少[n]秒	无法获得		0.03%	0.02%
金鳞	攻击	御龙晶甲获得额外护盾值[n]	0.36%	0.31%	0.20%	0.15%
灭顶	攻击	被凌云枪法击中的主目标有s%概率在3秒内陆续受到3次	0.04%	0.04%	0.03%	0.02%
煮海	攻击	增加燃血化元效果持续时间	0.36%	0.31%	0.20%	0.15%
汗血	攻击	召唤龙驹下马后8秒内提高自身伤害[n]点	0.18%	0.15%	0.10%	0.08%
豪腕	攻击	减少盘龙枪势技能冷却时间	0.09%	0.08%	0.05%	0.04%
枪阵	攻击	开启百战军魂技能后的15秒内，提升自身神圣攻击[n]点	无法获得		0.05%	0.04%
非天	攻击	提高妖术弹对玩家的伤害%s	0.89%	0.77%	0.51%	0.38%
麟臂	攻击	提高邪爪握对怪物的伤害%s	0.89%	0.77%	0.51%	0.38%
洗魂	攻击	提高灵魂冲击对怪物的伤害	0.18%	0.15%	0.10%	0.08%
虎伥	攻击	驭魂咒召唤的战魂攻击时，有%s概率对周围两个目标造成伤害	0.09%	0.08%	0.05%	0.04%
噬晶	攻击	消耗妖能结晶施法时，有%s概率恢复法力值	0.89%	0.77%	0.51%	0.38%
心障	攻击	攻击被自身施加扰心咒的目标时，有%s概率伤害提升	0.36%	0.31%	0.20%	0.15%
五衰	攻击	提高魂冲咒对怪物的伤害%s	0.36%	0.31%	0.20%	0.15%
罪戾	攻击	使用灭魂攻击目标时，有%s概率提升威力，并对目标周围2名敌人造成范围伤害	0.09%	0.08%	0.05%	0.04%
天恸	攻击	提高离怨咒对目标的伤害%s	0.04%	0.04%	0.03%	0.02%
涤荡	攻击	使用汲魂咒对怪物进行攻击时，有%s概率额外对最多6名目标造成范围伤害	0.04%	0.04%	0.03%	0.02%
心忤	攻击	被锁灵咒击中的目标，对施咒者造成的伤害降低s点	无法获得		0.05%	0.04%

鬼冑	攻击	使用御冥咒后, 有% s 概率为自身增加持续3秒的吸收伤害护盾	0.18%	0.15%	0.10%	0.08%
独尊	攻击	使用妖影幻形后, 短时间内自身伤害提升 s 点	0.36%	0.31%	0.20%	0.15%
醍醐	攻击	减少妖力灌体技能冷却时间 s	0.09%	0.08%	0.05%	0.04%
魔威	攻击	开启御魔咒技能后的15秒内, 提升自身神圣攻击 s 点	无法获得		0.03%	0.02%
卸劲	防御	降低受到战士普通攻击的伤害	1.11%	0.95%	0.63%	0.48%
止杀	防御	降低受到攻杀剑术的伤害 s %	1.11%	0.95%	0.63%	0.48%
破罡	防御	降低受到刺杀剑术的伤害 s %	0.44%	0.38%	0.25%	0.19%
月缺	防御	降低受到半月弯刀的伤害 s %	1.11%	0.95%	0.63%	0.48%
逆火	防御	降低受到烈火剑法的伤害 s %	0.11%	0.10%	0.06%	0.05%
残阳	防御	降低受到逐日剑法的伤害 s %	0.44%	0.38%	0.25%	0.19%
灭烬	防御	降低受到爆炎剑决的伤害 s %	0.44%	0.38%	0.25%	0.19%
拒火	防御	降低受到火球术的伤害 s %	1.11%	0.95%	0.63%	0.48%
除业	防御	降低受到地狱火的伤害 s %	1.11%	0.95%	0.63%	0.48%
应雷	防御	降低受到雷电术的伤害 s %	1.11%	0.95%	0.63%	0.48%
聚爆	防御	降低受到爆裂火焰的伤害 s %	1.11%	0.95%	0.63%	0.48%
不炙	防御	降低受到火墙的伤害 s %	0.11%	0.10%	0.06%	0.05%
云霆	防御	降低受到疾光电影的伤害 s %	0.44%	0.38%	0.25%	0.19%
无相	防御	降低受到地狱雷光的伤害 s %	1.11%	0.95%	0.63%	0.48%
破风	防御	降低受到冰咆哮的伤害 s %	0.44%	0.38%	0.25%	0.19%
冰心	防御	降低受到寒冰掌的伤害 s %	1.11%	0.95%	0.63%	0.48%
炎蕴	防御	降低受到大火球的伤害 s %	1.11%	0.95%	0.63%	0.48%
无量	防御	降低受到灭天火的伤害 s %	0.44%	0.38%	0.25%	0.19%
星屑	防御	降低受到流星火雨的伤害 s %	1.11%	0.95%	0.63%	0.48%
五毒	防御	降低施毒术对自己造成的伤害	1.11%	0.95%	0.63%	0.48%
强魄	防御	降低受到灵魂火符的伤害 s %	1.11%	0.95%	0.63%	0.48%
辟邪	防御	降低受到骷髅的伤害 s %	1.11%	0.95%	0.63%	0.48%
兽魂	防御	降低受到神兽\圣兽\血兽\灵兽的伤害 s %	1.11%	0.95%	0.63%	0.48%
竭血	防御	降低受到嗜血术的伤害 s %	0.11%	0.10%	0.06%	0.05%
警戒	防御	降低受到暴击术的伤害 s %	0.44%	0.38%	0.25%	0.19%
崩刃	防御	降低受到刺客普通攻击的伤害	0.44%	0.38%	0.25%	0.19%
歼龙	防御	降低受到炎龙波的伤害 s %	0.11%	0.10%	0.06%	0.05%
舞谐	防御	降低受到火炼狂舞的伤害 s %	0.11%	0.10%	0.06%	0.05%
坠影	防御	降低受到追魂镖的伤害 s %	1.11%	0.95%	0.63%	0.48%
拒矢	防御	降低受到基础射击的伤害 s %	0.11%	0.10%	0.06%	0.05%

叠甲	防御	降低受到二连射附带箭矢的伤害s%	1.11%	0.95%	0.63%	0.48%
重护	防御	降低受到三发散射的伤害s%	1.11%	0.95%	0.63%	0.48%
云步	防御	降低受到连环暗雷的伤害s%	0.22%	0.19%	0.13%	0.10%
灵机	防御	降低受到强袭的伤害s%	0.11%	0.10%	0.06%	0.05%
铁衣	防御	降低受到穿刺射击的伤害s%	0.11%	0.10%	0.06%	0.05%
神护	防御	降低受到凝神附带箭矢的伤害	1.11%	0.95%	0.63%	0.48%
伐髓锻骨	防御	降低受到的物理伤害s%	0.06%	0.05%	0.03%	0.02%
易筋通络	防御	减少受到的法术伤害s%	0.06%	0.05%	0.03%	0.02%
谕令退散	防御	自身对召唤物伤害提升s%	1.11%	0.95%	0.63%	0.48%
滞刃	防御	降低来自被减速玩家的伤害	0.22%	0.19%	0.13%	0.10%
不退	防御	降低受到回避射击的伤害s%	0.44%	0.38%	0.25%	0.19%
折戟	防御	降低受到龙枪普通攻击的伤害	0.44%	0.38%	0.25%	0.19%
沉沙	防御	降低受到横扫六合的伤害s%	0.44%	0.38%	0.25%	0.19%
砥柱	防御	降低受到狂飙突刺的伤害s%	1.11%	0.95%	0.63%	0.48%
降龙	防御	降低受到枪出如龙的伤害s%	0.11%	0.10%	0.06%	0.05%
黑云	防御	降低受到凌云枪法的伤害s%	0.11%	0.10%	0.06%	0.05%
伏妖	防御	降低受到妖术弹伤害%s	1.11%	0.95%	0.63%	0.48%
诡迹	防御	降低受到邪爪握伤害%s	1.11%	0.95%	0.63%	0.48%
虔定	防御	降低受到灵魂冲击伤害%s	1.11%	0.95%	0.63%	0.48%
明鬼	防御	降低受到战魂攻击伤害%s	0.44%	0.38%	0.25%	0.19%
心渊	防御	降低受到魂冲咒伤害%s	0.44%	0.38%	0.25%	0.19%
魂岳	防御	降低受到灭魂伤害%s	0.11%	0.10%	0.06%	0.05%
微澜	防御	降低受到离怨咒伤害%s	0.11%	0.10%	0.06%	0.05%
固本	防御	降低受到汲魂咒伤害%s	0.22%	0.19%	0.13%	0.10%
灵钥	防御	降低受到锁灵咒伤害%s	0.11%	0.10%	0.06%	0.05%
泅渡	防御	降低受到御冥咒伤害%s	0.22%	0.19%	0.13%	0.10%